

Masterstudiengang Interaktive Mediensysteme

1. Semester		2. Semester		3. Semester				
	sws	cp		sws	cp			
Medienprojekt 1 g.medien1 #1900-010 PSTA	4	5	Medienprojekt 2 g.medien2 #1900-020 PSTA	4	5	Technik- und Wissenschaftsethik g.ethik #1900-080 STA	4	5
Projekttechniken 1 g.protec1 #1900-030 LN	4	5	Projekttechniken 2 i.protec2 #1900-040 LN	4	5	Unternehmensgründung u. -führung i.gruend #1900-070 STA	4	5
Interaktive Systeme 1 i.sys1 #1900-050 PSTA	4	5	Interaktive Systeme 2 i.sys2 #1900-060 PSTA	4	5	Masterarbeit 0 20	0	20
Spezialisierung Wahlpflichtfach laut aktuellem Studienplan – sp.story1 #1924-010 – sp.navi1 #1924-020 – sp.iam1 #1924-030 – sp.3D1 #1924-040 LN	4	5	Spezialisierung Wahlpflichtfach laut aktuellem Studienplan – sp.story2 #1924-110 – sp.navi2 #1924-120 – sp.iam2 #1924-130 – sp.3D2 #1924-140 LN	4	5			
Masterprojekt Konzeption Wahlpflichtfach Masterprojekt Animation – mp1.anim #1941-010 Masterprojekt Mobile Experience – mp1.mobile #1941-020 Masterprojekt Game Development – mp1.game #1941-030 PSTA	4	10	Masterprojekt Produktion Wahlpflichtfach Masterprojekt Animation – mp2.anim #1941-110 Masterprojekt Mobile Experience – mp2.mobile #1941-120 Masterprojekt Game Development – mp2.game #1941-130 PSTA	4	10			
Summe	20	30	Summe	20	30			

SWS = Semesterwochenstunden
 CP = Creditpoints nach ECTS
 LN = Leistungsnachweis
 STA = Studienarbeit
 PSTA = Prüfungsstudienarbeit