

Masterstudiengang Interaktive Mediensysteme

1. Semester			2. Semester			3. Semester		
	Zeit	Note		Zeit	Note		Zeit	Note
Medienprojekt 1 mit Prüfung g.medien1 #1900-010			Medienprojekt 2 mit Prüfung g.medien2 = #1900-020			Technik- und Wissenschaftsethik g.ethik = #1900-080		
Projekttechniken 1 g.protec1 #1900-030			Projekttechniken 2 i.protec2 #1900-040			Unternehmensgründung u. -f. i.gruend #1900-070		
Interaktive Systeme 1 mit Prüf. i.sys1 #1900-050			Interaktive Systeme 2 mit Prüf. i.sys2 #1900-060			Masterarbeit		
Spezialisierung WPF - sp.story1 #1924-010			Spezialisierung WPF - sp.story2 #1924-110					
Spezialisierung WPF - sp.navi1 #1924-020			Spezialisierung WPF - sp.navi2 #1924-120					
Spezialisierung WPF - sp.iam1 #1924-030			Spezialisierung WPF - sp.iam2 #1924-130					
Spezialisierung WPF - sp.3D1 #1924-040			Spezialisierung WPF - sp.3D2 #1924-140					
Masterprojekt Animation 1 - mp1.anim #1941-010			Masterprojekt Animation 2 - mp2.anim #1941-110					
Masterprojekt Mobile 1 - mp1.mobile #1941-020			Masterprojekt Mobile 2 - mp2.mobile #1941-120					
Masterprojekt Game 1 - mp1.game #1941-030			Masterprojekt Game 2 - mp2.game #1941-130					

Prüfer	Datum	Unterschrift
--------	-------	--------------