

Notenanrechnung im Bachelorstudiengang Interaktive Medien

Name:	Matrikel:	Grund:	Datum:
Anrechnung von folgender Hochschule:		Mailadresse:	

Grundlagen- und Orientierungsphase						Aufbauphase					
1. Semester			2. Semester			3. Semester			4. Semester		
Zeit	Note		Sem.	Note		Sem.	Note		Sem.	Note	
Medientheorie I g1.MTH #1916-010, KL			Medientheorie II g2.MTH #1916-020, KL			Raum u. Orient. I g3.RAUM #1926-010			Raum u. Orient. II g4.RAUM #1926-020		
Visuelle Konz. I g1.VISKON #1916-030, PRSTA			Visuelle Konz. II g2.VISKON #1916-040			Zeit und Bew. I g3.ZEIT #1926-030			Zeit und Bew. II g4.ZEIT #1926-040		
WPF Fotografie I - g1.ATEL/F #1916-110			WPF Fotografie II - g2.ATEL/F #1916-210			MM-Anwendungen (Gestaltung) g4.MM #1926-060			MM-Anwendungen (Informatik) i3.MM #1926-050		
WPF Zeichnen I - g1.ATEL/W #1916-120			WPF Zeichnen II - g2.ATEL/W #1916-220								
WPF Zeichnen II - g1.ATEL/Z #1916-110			WPF Zeichnen II - g2.ATEL/Z #1916-210			Netzwerktechn. I i3.NETZ #1926-070			Netzwerktechn. II i4.NETZ #1926-080		
CSA I LN i1.CSA.Z #1916-510			CSA II LN i2.CSA.Z #1916-520								
CSA I Klausur i.1.CSA #1916-050			CSA II Klausur i.2.CSA #1916-060			Datenmanag. I i3.DATA #1926-090			Datenmanag. I i4.DATA #1926-100		
SOFT I LN i1.SOFT.Z #1916-530			SOFT II LN i2.SOFT.Z #1916-540								
SOFT I Klausur i1.SOFT #1916-070			SOFT II Klausur i2.SOFT #1916-080			Softwareeng. i3.SENG #1926-110			Fremdsprache w.SPRACHE AW-Fach		
Mathematik I i1.MATHE #1916-090 KL			Mathematik II i2.MATHE #1916-100 KL							Wiss. u. Kunst w.WAHL AW-Fach	

Praxissemester			Vertiefungsphase					
5. Semester			6. Semester			7. Semester		
Zeit	Note		Sem.	Note		Sem.	Note	
Praxisseminar p.PS			Animation/Drama. g6.ANIM			Bildwissenschaft g7.KUNST		
Berufskunde p.BERUF			Interaktion/Konz. g6.AKTION			Designprojekt g7.DESIGN		
Medienrecht p.RECHT			Medienprojekt PROJEKT			Bachelorarbeit		
Praktikum 20 Wochen				Animation/CGrafik i6.ANIM				DV-Anwendungen i7.DV
CSA I LN i1.CSA.Z #1916-510			Interaktion/Progr. i6.AKTION			BWL w.BWL		

Prüfer:	Datum:	Unterschrift:	PK - Vermerk:
---------	--------	---------------	---------------