

1 Wahlpflichtfächer - Angebot

1.1 Aktuelles Semester: Sommersemester 2019

Module	Creditpoints	Wochenstunden
Agile Software-Entwicklung Scrum	5 CP	4 SWS
Business Intelligence	5 CP	4 SWS
Business Intelligence Technologien	5 CP	4 SWS
Datenbanken Vertiefung	5 CP	4 SWS
Digital Business Implementation - Go to Market	5 CP	4 SWS
Digital Business Leadership Skills	7,5 CP	6 SWS
Digitale Bildverarbeitung	7,5 CP	6 SWS
E-Commerce	7,5 CP	6 SWS
Enterprise Architecture Management (EAM)	5 CP	4 SWS
Führungsmanagement	5 CP	4 SWS
Geschäftsprozess-Modellierung	5 CP	4 SWS
Haskell: Introduction to Functional Programming	2,5 CP	2 SWS
IT-Sicherheit	7,5 CP	6 SWS
JavaScript	2,5 CP	2 SWS
Methoden der KI	7,5 CP	6 SWS
Nebenläufige Programmierung	7,5 CP	6 SWS
Open Source Software-Entwicklung	5 CP	4 SWS
Personalführung	2,5 CP	2 SWS
Search Engine Advertising in der Praxis (SEA)	2,5 CP	2 SWS
Single-Page Webanwendungen mit TypeScript und Angular	5 CP	4 SWS
Software Projektmanagement	5 CP	4 SWS
Suchmaschinenoptimierung (SEO)	2,5 CP	2 SWS
Web-Programmierung	2,5 CP	2 SWS
Wissensmanagement	2,5 CP	2 SWS

Blockveranstaltungen:

Module	Creditpoints	Wochenstunden
Chancen- & Risikomanagement in Digitalisierten Wertschöpfungsnetzen	2,5 CP	2 SWS
Computer Games Development	5 CP	4 SWS
Linux LPIC	2,5 CP	2 SWS
Linux LPIC Advanced	2,5 CP	2 SWS
Network Penetration Testing	5 CP	4 SWS
Praktische Robotik mit Matlab	7,5 CP	6 SWS
Visual Thinking	5 CP	4 SWS

1.2 Vergangenes Semester: Wintersemester 2018/2019

Module	Creditpoints	Wochenstunden
Agile Webanwendungen mit Python	5 CP	4 SWS
Computer Games Development (*)	5 CP	4 SWS
Digital Biz Implementation - Go to Market	5 CP	4 SWS
Einführung in die IT Forensik	7,5 CP	6 SWS
Integrierte Geschäftsprozesse mit SAP ERP	5 CP	4 SWS
Interaction Engineering (1)	5 CP	4 SWS
IT-Sicherheit	7,5 CP	6 SWS
Linux LPIC1 (*)	2,5 CP	2 SWS
Linux LPIC2 Advanced (*)	2,5 CP	2 SWS
Mustererkennung und maschinelles Lernen	5 CP	4 SWS
Plattformübergreifende Entwicklung mit Qt (2)	6 CP	5 SWS
Praktische Robotik mit Matlab	7,5 CP	6 SWS
Programmieren mit Python (3)	8 CP	6 SWS
ABAP-Grundlagen (4)	8 CP	6 SWS
Usability Engineering	5 CP	4 SWS
Visual Thinking for Business (*)	5 CP	4 SWS
Webentwicklung mit Node.js	5 CP	4 SWS

(1) WPF nur für Informatik (Bachelor), Interaktive Medien (Bachelor) und alle Masterstudiengänge.

(2) WPF nur für Technische Informatik (Bachelor) und alle Masterstudiengänge.

(3) WPF nur für Bachelorstudiengänge: Wirtschaftsinformatik, Technische Informatik und Interaktive Medien. Für Informatik (Bachelor) handelt es sich um ein Pflichtfach (Programmieren 3).

(4) WPF nur für Bachelorstudiengänge: Informatik, Technische Informatik und Interaktive Medien. Für Wirtschaftsinformatik (Bachelor) handelt es sich um ein Pflichtfach (Programmieren 3 (ABAP-Grundlagen)).

(*) Blockveranstaltungen