

Matrikel-Nr.	WPF 1	WPF 2	WPF 3
2018313		Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2032276		Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist	
2039457	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2039486			Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2039671	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2039725		Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	
2039770	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag		
2039824			Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2040022	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag		Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2040035	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2040259			Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2040291			Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2040361	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag		Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2040486		Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor	
2062527	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug		Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2062639		Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2062642		Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2062725	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2062783		Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2062853			Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2062866		Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2062910			Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2062923			Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2063566	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick	
2064703	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag		
2089395	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2089481	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2089506	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2089759	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2089762	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2089791	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert

Matrikel-Nr.	WPF 1	WPF 2	WPF 3
2089803	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2089845	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2089890	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2089915	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2089944	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2089957	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090001	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2090056	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2090085	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2090139	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2090283	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090283	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090296	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2090324	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2090337	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2090449	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090465	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090506	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090618	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090621	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090663	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2090676	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2090717	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2090733	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090775	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2090803	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2090832	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2090845	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2090858	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2090874	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2090931	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	

Matrikel-Nr.	WPF 1	WPF 2	WPF 3
2090944	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2090973	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2091011	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2091053	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2091095	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2091149	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2091235	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2091251	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2091334	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2091389	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2091433	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2091545	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2091631	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2091714	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2091727	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2091769	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2091925	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert	Informatik / Mustererkennung und maschinelles Lernen (Mi Vormittag) / Teynor
2091954	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Agile Webanwendungen mit Python (Fr Vormittag) / Seifert
2092063	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2092120	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2092191	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug		Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2092232	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2092274	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Raum und Zeit / Audiovisuelles Gestalten (Di Vormittag) / Rose	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist
2092331	Mensch und Maschine / Interaktionsdesign (Di Vormittag) / Haag	Raum und Zeit / 2D/3D Animation (Di Nachmittag) / Rohm	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2093466	Mensch und Maschine / Physical Interfaces (Mi Vormittag) / Muxel	Raum und Zeit / Gamedesign (Do Vormittag) / Wollny	Informatik / Datenmanagement (Mi Nachmittag) / Kowarschick
2093510	Mensch und Maschine / Interfacedesign (Mi Vormittag) / Rothaug	Informatik / Technische Konzeption von Computerspielen (Mo Nachmittag) / Rist	