

Dynamische Prozessmodellierung – UML Aktivitätsdiagramm

Gegeben ist das Struktogramm des Spieles PacMan (siehe Abb. 1). Erstellen Sie für dieses Struktogramm ein wohlgeformtes Aktivitätsdiagramm.

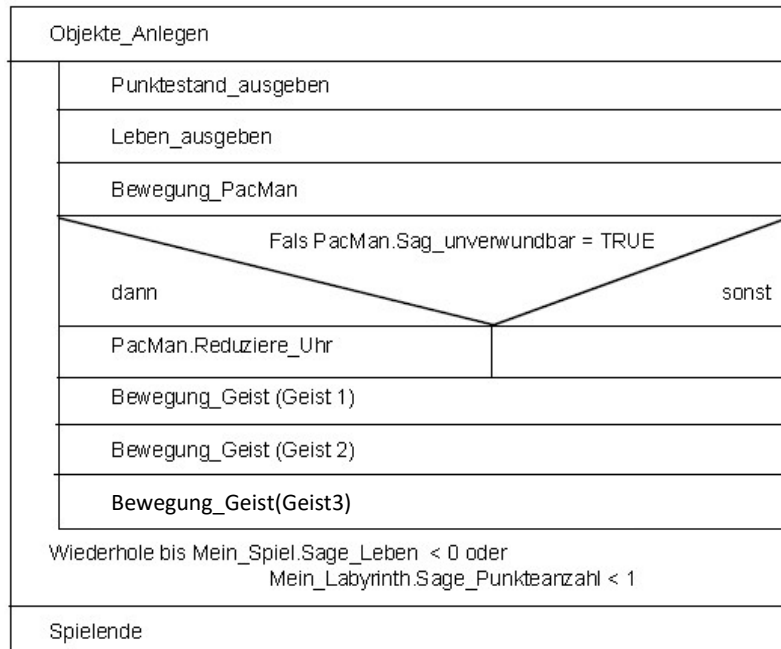


Abbildung 1: Struktogramm des PacMan-Spieles

Lösung:

Visual Paradigm Standard (Arja Metzner/Fachhochschule Augsburg)

