



A Mazeing Desk

www.hs-augsburg.de/~raps/FFH/amazingdesk/Plakat1.jpg

www.hs-augsburg.de/~raps/FFH/amazingdesk/Plakat2.jpg

www.hs-augsburg.de/~raps/FFH/amazingdesk/Film.mp4

KURZFASSUNG

Ansatz

Jeder kennt das Labyrinth-Spiel, bei dem eine Kugel auf einer Platte bewegt werden muss. Menschen mit Handicap können aber die beiden Drehknöpfe am Labyrinthspiel oft nicht benutzen. Außerdem erfordert es sehr viel Geschick, die Kugel an den Löchern vorbei zu bewegen.

Zielsetzung

Ein vollautomatisches Labyrinthspiel soll entwickelt werden, das über einen Joystick bedient werden kann.

Lösung

Das entwickelte Labyrinthspiel „A Mazeing Desk“ erfüllt alle Anforderungen bezüglich Bedienbarkeit und Sicherheit.

Projektgliederung

Das Projekt wurde an der Fachhochschule Augsburg im Sommersemester 2013 gestartet und im Wintersemester 2013/14 fertiggestellt.
