



Kran-ich (oranger Kran)

www.hs-augsburg.de/~raps/FFH/kranich/index.html

KURZFASSUNG

Ansatz

Das Bedienen eines Krans macht Menschen jeder Altersklasse Spass. Wenn man damit noch Kerzen ziehen oder magnetische Fische fangen kann, dann ist es noch besser.

Zielsetzung

Ein robuster Kran kann über Taster und Joystick bedient werden.

Lösung

Der entwickelte Kran erfüllt alle Anforderungen bezüglich Bedienbarkeit und Sicherheit.

Projektgliederung

Das Projekt wurde an der Fachhochschule Augsburg im Sommersemester 2013 gestartet und ein erster Prototyp entwickelt. Der entwickelte Prototyp wurde im Sommersemester 2015 von einem neuen Team übernommen und bis Ende des Wintersemester 15/16 fertiggestellt.