

# Wirtschaftsmathematik

für International Management (BA) und Betriebswirtschaft (BA)

Wintersemester 2014/15

Stefan Etschberger  
Hochschule Augsburg



- ▶ **Direkter Beweis** einer Implikation  $A \Rightarrow B$  (analog Äquivalenz  $A \Leftrightarrow B$ ):

$$A \Rightarrow C_1 \Rightarrow C_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow B$$

- ▶ **Beweis** von  $A \not\Rightarrow B$  durch **Gegenbeispiel**
- ▶ Beweisprinzip der **vollständigen Induktion** für Allaussagen
  - Induktionsanfang: Beweis der Aussage für kleinstmöglichen Wert von  $n$  (oft  $n = 0$  oder  $n = 1$ )
  - Induktionsvoraussetzung: Annahme, dass die Aussage für  $n$  wahr ist
  - Induktionsschluss: Beweis (unter Ausnutzung der Induktionsvoraussetzung), dass die Aussage auch für  $n + 1$  gültig ist

- ▶ Beispiel (vollst. Induktion):  $A(n) = \sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$ ;  $n \in \mathbb{N}$

- Ind.-Anfang:  $n = 1 : \sum_{i=1}^1 i = 1 = \frac{1 \cdot 2}{2} = 1$

- Ind.-Schluss:

$$\sum_{i=1}^{n+1} i = \sum_{i=1}^n i + (n+1) = \frac{n(n+1)}{2} + (n+1) = \frac{n(n+1) + 2(n+1)}{2} = \frac{(n+1)(n+2)}{2}$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

3.1. Einführung

3.2. Aussagenverknüpfungen

3.3. Argumentieren

4. Lineare Algebra

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

## Notation von Summen und Produkten

Beispiel:  $\sum_{i=1}^n i^2 = 1^2 + 2^2 + \dots + n^2$

Zielwert  
 Laufvariable  
 Startwert  
 zu summierendes Ausdruck  
 Summenzeichen

„Summe von  $i=1$  bis  $n$  über  $i^2$ “

allgemein:  $\sum_{i=m}^n a_i \quad (n, m \in \mathbb{Z}, m \leq n)$

Beispiel:  $\sum_{i=1}^7 2i-1 = 1+3+5+7+9+11+13$

$i=1 \quad i=2 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \quad 6 \quad 7$

$$\sum_{k=3}^6 \frac{k}{k+1} = \frac{3}{3+1} + \frac{4}{4+1} + \frac{5}{5+1} + \frac{6}{6+1}$$

$$= \frac{3}{4} + \frac{4}{5} + \frac{5}{6} + \frac{6}{7}$$

$$\sum_{j=-2}^2 (j^2 + k)^2 = ((-2)^2 + k)^2 + ((-1)^2 + k)^2 + (0^2 + k)^2 + (1^2 + k)^2 + (2^2 + k)^2$$

$$= (16 + 8k + k^2) \cdot 2 + (1 + 2k + k^2) \cdot 2 + k^2$$

$$= 5k^2 + 20k + 34$$

Produkte Analog entspricht TT der Multiplikation

$$\prod_{i=m}^n a_i = a_m \cdot a_{m+1} \cdot \dots \cdot a_n$$

Beispiel:  $\prod_{i=1}^n i = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot n = n!$

↳  $n$  Fakultät

$$\binom{n}{k} = \frac{\prod_{i=n-k+1}^n i}{\prod_{j=1}^k j}$$

„ $n$  über  $k$ “  
 „ $k$  aus  $n$ “

Binomialkoeffizient

$$\binom{7}{3} = \frac{\prod_{i=7-3+1}^7 i}{\prod_{j=1}^3 j} = \frac{5 \cdot 6 \cdot 7}{1 \cdot 2 \cdot 3} = 35$$

[TR:  $7 \text{ nCr } 3 = 35$ ]

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

alternativ, ohne Produktzeichen

## Argumentationstechniken

Direkter Beweis einer Implikation  $A \Rightarrow B$

über Zwischenschritte:

$$A \Rightarrow C_1 \Rightarrow C_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow B \Leftrightarrow A \Rightarrow B$$

Beispiel: Behauptung:  $(x+y)^2 = 4xy \Rightarrow x=y$

(A)  $(x+y)^2 = 4xy$

(C<sub>1</sub>)  $\Rightarrow x^2 + 2xy + y^2 = 4xy \quad / -4xy$

(C<sub>2</sub>)  $\Rightarrow x^2 - 2xy + y^2 = 0$

(C<sub>3</sub>)  $\Rightarrow (x-y)^2 = 0 \Rightarrow x-y=0 \Rightarrow x=y$

(C<sub>4</sub>)

(B)

## Indirekter Beweis von $A \Rightarrow B$

$$\text{Nutze } A \Rightarrow B \Leftrightarrow \bar{B} \Rightarrow \bar{A}$$

$$\text{Beispiel: } \underbrace{x^3 - x + x^2 - 1 \neq 0}_A \Rightarrow \underbrace{|x| \neq 1}_B$$

$$\underbrace{|x| = 1}_{\bar{B}} \Rightarrow x = \pm 1 \Rightarrow \underbrace{x^3 - x + x^2 - 1 = 0}_{\bar{A}}$$

## Beweis von $A \not\Rightarrow B$ durch Gegenbeispiel

Beispiel: Behauptung  $x \in \mathbb{N} \Rightarrow x^{100} \geq x!$

$$200! = \underbrace{200 \cdot 199 \cdot \dots \cdot 102 \cdot 101}_{\geq 200} \cdot \underbrace{100 \cdot 99 \cdot \dots \cdot 1}_{> 200}$$

100 Faktoren, alle größer 200

$$\Rightarrow 200! > 200^{100}$$

## Beweis durch vollständige Induktion

Beispiel: Zu zeigen: Die Summe aller ungeraden Zahlen von 1 bis  $2n-1$  ergibt die Quadratzahl  $n^2$

$$[ \text{z.B. } \underbrace{1+3+5+7}_{4 \text{ unger. Zahlen}} = 16 = 4^2 ]$$

etwas aufwendig: direkte Beweis

$$\sum_{i=1}^n 2i-1 = (2 \cdot 1 - 1) + (2 \cdot 2 - 1) + \dots + (2 \cdot n - 1) \\ = (-1) \cdot n + 2 \cdot \underbrace{(1+2+\dots+n)}_{\frac{(n+1)}{2}}$$

$$[ \underbrace{1+2+3+\dots+98+99+100}_{101} ]$$

$1+\dots+n$  wenn  $n$  ungerade

$$\underbrace{1+\dots+(n-1)+n}_{n \cdot \frac{n-1}{2} + n = n \left( \frac{n-1}{2} + 1 \right)} \\ = n \cdot \frac{n-1+2}{2} = n \cdot \frac{n+1}{2} ]$$

$$= (-1) \cdot n + 2 \cdot \frac{n}{2} \cdot (n+1)$$

$$= -n + n(n+1) = -n + n^2 + n = n^2$$

beste: Beweis durch vollst. Induktion

①. Schritt: Induktionsanfang  
Suche möglichst kleines  $n$ , für das die Aussage stimmt

②. Schritt: Induktionsschritt  
► Nimm an, dass die Aussage für beliebiges  $n$  wahr ist  
► Zeige, dass die Aussage für  $n+1$  wahr ist

Beispiel:  $A_n: \sum_{i=1}^n 2i-1 = n^2$  (zu zeigen)

① Ind. Anfang:  $A_1: \sum_{i=1}^1 2i-1 = 2 \cdot 1 - 1 = 1 = 1^2$

②  $n \rightarrow n+1$

$$A_{n+1}: \sum_{i=1}^{n+1} 2i-1 = \sum_{i=1}^n (2i-1) + (2(n+1)-1)$$

linke Seite von  $A_{n+1}$     linke Seite von  $A_n$

$$= n^2 + (2(n+1)-1) = n^2 + 2n + 2 - 1 = (n+1)^2$$

ersetze linke Seite von  $A_n$  ( $\sum_{i=1}^n 2i-1$ ) durch rechte Seite von  $A_n$  ( $n^2$ )

Beispiel: zu zeigen:  $A_n: \sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n}{6}(n+1)(2n+1)$

①  $n=1$ :  $A_1: \sum_{i=1}^1 i^2 = 1^2 = \frac{1}{6}(1+1)(2 \cdot 1 + 1)$

②  $n \rightarrow n+1$ :

$$A_{n+1}: \sum_{i=1}^{n+1} i^2 = \sum_{i=1}^n (i^2) + (n+1)^2$$

e.S. von  $A_{n+1}$     linke Seite von  $A_n$     letzter Summand von  $A_{n+1}$

$$= \frac{n}{6}(n+1)(2n+1) + (n+1)^2$$

$$= \frac{n+1}{6} [n(2n+1) + 6(n+1)]$$

$$= \frac{n+1}{6} [2n^2 + 7n + 6]$$

$$= \frac{n+1}{6} (2n^2 + 3n + 4n + 6)$$

$$= \frac{n+1}{6} (n+2)(2n+3) = \frac{n+1}{6} (n+1+1)(2(n+1)+1)$$

verwende Induktionsbehauptung

von oben gerechnet

von unten



- ▶ Ausgangspunkt: Die ökonomische Gleichung

$$\text{Gewinn} = \text{Umsatz} - \text{Kosten}$$

- ▶ Daraus:

A: Für zwei Produkte stimmen Umsätze und Kosten überein

B: Für zwei Produkte sind die Gewinne gleich

- ▶ Damit gilt:  $A \Rightarrow B$ , andererseits aber  $B \not\Rightarrow A$ .

**Gegenbeispiel** zur Bestätigung von  $B \not\Rightarrow A$ :

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

3.1. Einführung

3.2. Aussagenverknüpfungen

3.3. Argumentieren

4. Lineare Algebra

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



- ▶ Ausgangspunkt: Die ökonomische Gleichung

$$\text{Gewinn} = \text{Umsatz} - \text{Kosten}$$

- ▶ Daraus:

A: Für zwei Produkte stimmen Umsätze und Kosten überein

B: Für zwei Produkte sind die Gewinne gleich

- ▶ Damit gilt:  $A \Rightarrow B$ , andererseits aber  $B \not\Rightarrow A$ .

## Gegenbeispiel zur Bestätigung von $B \not\Rightarrow A$ :

- ▶ Für zwei Produkte gegeben:

- Umsätze  $u_1 = 2, u_2 = 5$
- Kosten  $c_1 = 1, c_2 = 4$

- ▶ Dann ist  $g_1 = u_1 - c_1 = 2 - 1 = 1 = u_2 - c_2 = 5 - 4 = g_2$ , aber  $u_1 \neq u_2, c_1 \neq c_2$ .

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

3.1. Einführung

3.2. Aussagenverknüpfungen

3.3. Argumentieren

4. Lineare Algebra

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

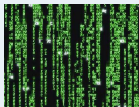
12. DGLs

- 1 Grundlegende Bausteine
- 2 Grundlegende Werkzeuge
- 3 Aussagenlogik
- 4 Lineare Algebra
- 5 Lineare Programme
- 6 Folgen und Reihen
- 7 Finanzmathematik
- 8 Reelle Funktionen
- 9 Differenzieren 1
- 10 Differenzieren 2
- 11 Integration
- 12 Differentialgleichungen



- 4 Lineare Algebra
  - Matrizen und Vektoren
  - Matrixalgebra
  - Punktmenge im  $\mathbb{R}^n$
  - Lineare Gleichungssysteme
  - Inverse Matrizen
  - Determinanten
  - Eigenwerte





## Warum beschäftigen wir uns mit linearer Algebra?

- ▶ Quantitative tabellarische Daten (Excel) sind aus betriebs- und volkswirtschaftlichen Fragestellungen nicht wegzudenken
- ▶ Methoden der Matrizenrechnung erleichtern beziehungsweise ermöglichen die Analyse solcher Daten

## Wesentliche Lernziele

- ▶ Kennenlernen der **Eigenschaften von Matrizen**
- ▶ Beherrschen elementarer **Matrixoperationen**
- ▶ Fähigkeit, **lineare Gleichungssysteme** aufzustellen, zu lösen und diese Lösung darzustellen
- ▶ Beherrschen des **Invertierens** spezieller Matrizen

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

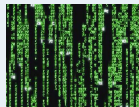
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

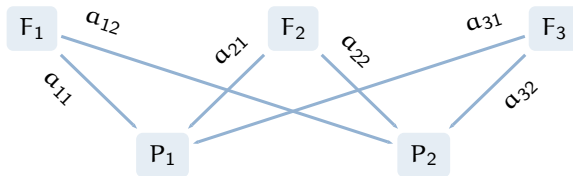


## Beispiel 1

- ▶ Eine Unternehmung stellt mit Hilfe der Produktionsfaktoren  $F_1, F_2, F_3$  zwei Produkte  $P_1, P_2$  her.
- ▶ Zur Produktion für jede Mengeneinheit von  $P_j$  ( $j = 1, 2$ ) werden  $a_{ij}$  Mengeneinheiten von  $F_i$  ( $i = 1, 2, 3$ ) verbraucht.

Verbrauch	für eine Einheit des Produkts		
	$P_1$	$P_2$	
von Einheiten	$F_1$	$a_{11}$	$a_{12}$
der	$F_2$	$a_{21}$	$a_{22}$
Produktionsfaktoren	$F_3$	$a_{31}$	$a_{32}$

- ▶ Grafisch dargestellt:



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmengen im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

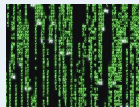
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



## Beispiel 2

- ▶ Für fünf gleichartige Produkte  $P_1, \dots, P_5$  werden drei Merkmale erhoben,
- ▶ und zwar der Preis, die Qualität und die Art des Kundenkreises, der das jeweilige Produkt nachfragt.
- ▶ Ergebnis:

		Merkmale		
		Preis	Qualität	Kundenkreis
Produkte	$P_1$	20	sehr gut	A
	$P_2$	18	sehr gut	B
	$P_3$	20	sehr gut	A
	$P_4$	16	mäßig	C
	$P_5$	18	ordentlich	B

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

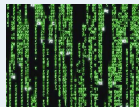
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



## Beispiel 2

- ▶ Für fünf gleichartige Produkte  $P_1, \dots, P_5$  werden drei Merkmale erhoben,
- ▶ und zwar der Preis, die Qualität und die Art des Kundenkreises, der das jeweilige Produkt nachfragt.
- ▶ Ergebnis:

		Merkmale		
		Preis	Qualität	Kundenkreis
Produkte	$P_1$	20	sehr gut	A
	$P_2$	18	sehr gut	B
	$P_3$	20	sehr gut	A
	$P_4$	16	mäßig	C
	$P_5$	18	ordentlich	B

### Fragen:

- ▶ Ähnlichkeit von Produkten
- ▶ Finden von Kundensegmenten
- ▶ Zuordnen zu diesen Segmenten

→ Marktforschung

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

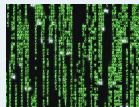
## Definition Matrix

- ▶ Ein geordnetes, rechteckiges Schema von Zahlen oder Symbolen

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mj} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{m,n}$$

mit  $m, n \in \mathbb{N}$  heißt **Matrix mit  $m$  Zeilen und  $n$  Spalten** oder kurz  **$m \times n$ -Matrix** (Im Folgenden:  $a_{ij} \in \mathbb{R}$ ).

- ▶ *"m Kreuz n"-Matrix*  
 $a_{11}, \dots, a_{mn}$  heißen **Komponenten** der Matrix.
- ▶ Dabei gibt  $i$  die Zeile und  $j$  die Spalte an, in der  $a_{ij}$  steht.
- ▶  $i$  heißt **Zeilenindex** und  $j$  **Spaltenindex** von  $a_{ij}$ .
- ▶ Sind alle Komponenten  $a_{ij}$  reelle Zahlen, so spricht man von einer **reellen Matrix**.



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im  $\mathbb{R}^n$ 

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

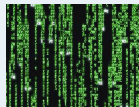
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



## Definition

- ▶ Zu jeder  $m \times n$ -Matrix

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

- ▶ heißt die  $n \times m$ -Matrix

$$A^T = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{m1} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

- ▶ die zu  $A$  **transponierte Matrix**

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 5 \\ 2 & 4 & 3 \end{pmatrix}$$

2x3-Matrix

$$A^T = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 4 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$$

3x2-Matrix

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

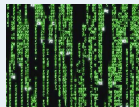
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



## Definition

- ▶ Zu jeder  $m \times n$ -Matrix

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

- ▶ heißt die  $n \times m$ -Matrix

$$A^T = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{m1} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

- ▶ die zu  $A$  **transponierte Matrix**

$$\Rightarrow (A^T)^T = A$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

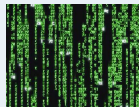
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



$$\text{a) } A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 5 & 2 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \\ 3 & 5 \\ 4 & 2 \\ 5 & 4 \end{pmatrix}$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktfolgen im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

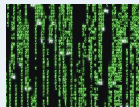
9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs





$$\text{a) } A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 5 & 2 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \\ 3 & 5 \\ 4 & 2 \\ 5 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\text{b) } A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 4 \\ 2 & 5 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow (A^T)^T = A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 5 \\ 3 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktfolgen im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

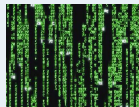
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



## Definition

- $n \times 1$ -Matrix heißt **Spaltenvektor mit  $n$  Komponenten**:

$$\mathbf{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

- $1 \times n$ -Matrix heißt **Zeilenvektor mit  $n$  Komponenten**:

$$\mathbf{a}^T = (a_1, \dots, a_n)$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

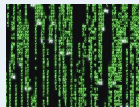
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



## 1. Grundlegende Bausteine

## 2. Grundlegende Werkzeuge

## 3. Aussagenlogik

## 4. Lineare Algebra

### 4.1. Matrizen und Vektoren

### 4.2. Matrixalgebra

### 4.3. Punktmenge im $\mathbb{R}^n$

### 4.4. Lineare Gleichungssysteme

### 4.5. Inverse Matrizen

### 4.6. Determinanten

### 4.7. Eigenwerte

## 5. Lineare Programme

## 6. Folgen und Reihen

## 7. Finanzmathematik

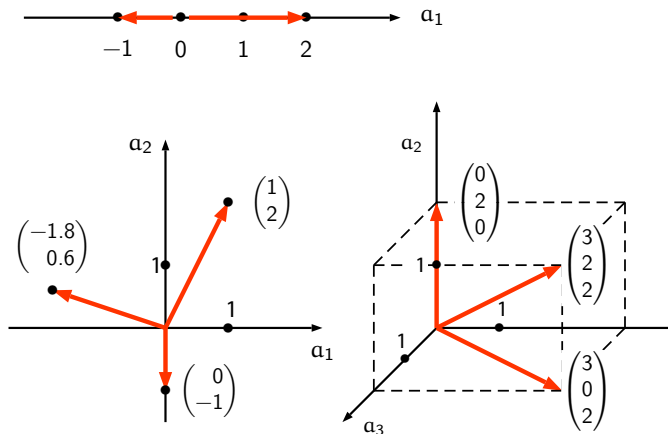
## 8. Reelle Funktionen

## 9. Differenzieren 1

## 10. Differenzieren 2

## 11. Integration

## 12. DGLs





## Relationen zwischen Matrizen

z.B.  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $C = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $D = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

$A = C$ ,  $A \neq D$   
 ~~$A = B$~~  nicht definiert,  
 denn Spaltenanzahl  
 ist unterschiedlich  
 $A \not\leq D$ ,  $A \leq D$

### Definition

► Seien  $A = (a_{ij})_{m,n}$  und  $B = (b_{ij})_{m,n}$  reelle Matrizen mit übereinstimmender Zeilenzahl  $m$  und Spaltenzahl  $n$ .

► Dann wird definiert:

$$\begin{aligned} A = B &\Leftrightarrow a_{ij} = b_{ij} && \text{für alle } i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n \\ A \neq B &\Leftrightarrow a_{ij} \neq b_{ij} && \text{für mindestens ein Indexpaar } (i, j) \\ A \leq B &\Leftrightarrow a_{ij} \leq b_{ij} && \forall (i, j) \\ A < B &\Leftrightarrow a_{ij} < b_{ij} && \forall (i, j) \end{aligned}$$

► Entsprechend  $A \geq B$  und  $A > B$ .

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 9 \\ 16 & 25 & 36 \end{pmatrix}$  ist nicht quadratisch

$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 2 \end{pmatrix}$  ist quadratisch

## Definition

a)  $A = (a_{ij})_{n,n}$  heißt **quadratisch**

Hauptdiagonale  $a_{ii}$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & 2 & -2 \\ 4 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

b)  $A = (a_{ij})_{n,n}$  mit  $A = A^T$  heißt **symmetrisch**

c)  $A = (a_{ij})_{n,n}$  heißt **Dreiecksmatrix**, wenn  $a_{ij} = 0$  für  $i < j$  (untere Dreiecksmatrix) oder  $a_{ij} = 0$  für  $i > j$  (obere Dreiecksmatrix)

obere Dreiecksmatrix

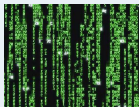
$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

d)  $A = (a_{ij})_{n,n}$  heißt **Diagonalmatrix**, wenn  $a_{ij} = 0$  für alle  $i \neq j$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

e)  $A = (a_{ij})_{n,n}$  heißt **Einheitsmatrix**, wenn  $a_{ii} = 1$  für alle  $i$  und  $a_{ij} = 0$  für alle  $j \neq i$

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



## Addition und Subtraktion von Matrizen

Beispiel:  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $C = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

$A + B = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A - B = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -4 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

$A + C$  ist nicht definiert

### Definition

- ▶ Gegeben:  $A = (a_{ij})_{m,n}$  und  $B = (b_{ij})_{m,n}$ .
- ▶ Dann gilt:
- ▶ **Addition:**  $A + B = (a_{ij})_{m,n} + (b_{ij})_{m,n} = (a_{ij} + b_{ij})_{m,n}$
- ▶ **Subtraktion:**  $A - B = (a_{ij})_{m,n} - (b_{ij})_{m,n} = (a_{ij} - b_{ij})_{m,n}$

### Damit:

- ▶  $A + B = B + A$
- ▶  $(A + B) + C = A + (B + C)$
- ▶ Addition/Subtraktion nicht definiert, wenn Zeilen- bzw. Spaltenzahl nicht übereinstimmen

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmengen im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

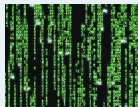
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



## Definition

- ▶ Gegeben:  $A = (a_{ij})_{m,n}$  und  $r \in \mathbb{R}$  (Skalar).
- ▶ Dann gilt:

$$r \cdot A = r \cdot (a_{ij})_{m,n} = (r \cdot a_{ij})_{m,n} = (a_{ij} \cdot r)_{m,n} = A \cdot r$$

## Beispiel:

$$5 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 10 \\ 15 & 25 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} A &= 5 \cdot \frac{1}{5} A \\ \frac{1}{2} A &= \frac{1}{20} \cdot (5A) \\ \frac{a \cdot c}{b \cdot c} &= \frac{a}{b} \quad \left| \begin{array}{l} 5 \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 5 & 10 \\ 15 & 20 \end{pmatrix} \end{array} \right. \\ 5 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 5 \\ 15 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

## Außerdem gilt:

$$\begin{aligned} (rs)A &= r(sA) && \text{(Assoziativgesetz)} \\ (r+s)A &= rA + sA && \text{(Distributivgesetz)} \\ r(A+B) &= rA + rB \end{aligned}$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im  $\mathbb{R}^n$

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

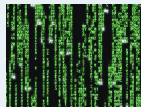
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



- ▶ Gegeben:

$$A = (a_{ik})_{m,p}$$

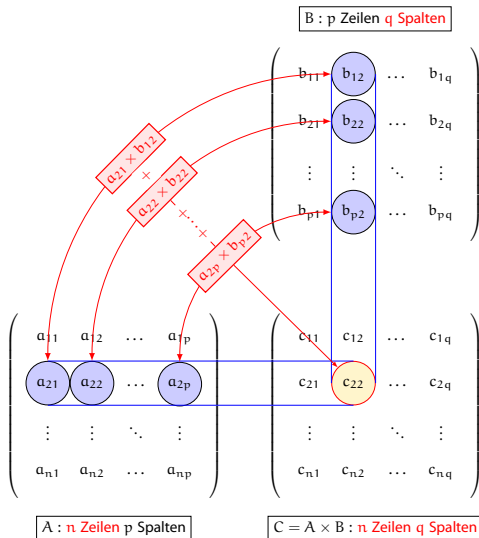
und  $B = (b_{kj})_{p,n}$ .

- ▶ Dann gilt:

$$A \cdot B = (a_{ik})_{n,p} \cdot (b_{kj})_{p,q}$$

$$= \left( \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj} \right)_{n,q}$$

- ▶ Merke:  
Zeile mal Spalte!



## 1. Grundlegende Bausteine

## 2. Grundlegende Werkzeuge

## 3. Aussagenlogik

## 4. Lineare Algebra

### 4.1. Matrizen und Vektoren

### 4.2. Matrixalgebra

### 4.3. Punktmenge im $\mathbb{R}^n$

### 4.4. Lineare Gleichungssysteme

### 4.5. Inverse Matrizen

### 4.6. Determinanten

### 4.7. Eigenwerte

## 5. Lineare Programme

## 6. Folgen und Reihen

## 7. Finanzmathematik

## 8. Reelle Funktionen

## 9. Differenzieren 1

## 10. Differenzieren 2

## 11. Integration

## 12. DGLs



## Beispiel (Matrixmultiplikation)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -2 & 4 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$3 \times 2$        $2 \times 2$        $2 \times 1$

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -1 & 2 \\ -6 & -2 \end{pmatrix}$$

$3 \times 2$        $2 \times 2$

$1 \cdot (-1) + 0 \cdot (-2)$   
 $1 \cdot 2 + 0 \cdot 4$   
 $2 \cdot (-1) + 2 \cdot (-2)$   
 $1 \cdot 2 + 0 \cdot 4$   
 $2 \cdot 2 + 2 \cdot 4$