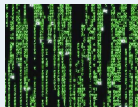


Wirtschaftsmathematik

für International Management (BA) und Betriebswirtschaft (BA)

Wintersemester 2014/15

Stefan Etschberger
Hochschule Augsburg



Beispiele linearer Gleichungssysteme

$$\begin{array}{l}
 \text{a)} \\
 \textcircled{1} \quad 2x_1 - 3x_2 = -1 \\
 \textcircled{2} \quad x_1 + x_2 = 2
 \end{array}
 \left. \begin{array}{l}
 \textcircled{2} \text{ in } \textcircled{1}: \\
 2(2-x_2) - 3x_2 = -1 \\
 \Leftrightarrow 5 = 5x_2 \Leftrightarrow x_2 = 1, \\
 \textcircled{1} - \textcircled{2}: 0 = 2
 \end{array} \right\}
 \begin{array}{l}
 \text{in } \textcircled{2}: \\
 x_1 = 2 - 1 = 1 \\
 \text{genau eine Lsg.}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{l}
 \text{b)} \\
 \textcircled{1} \quad x_1 + x_2 = 4 \\
 \textcircled{2} \quad x_1 + x_2 = 2
 \end{array}
 \left. \begin{array}{l}
 \textcircled{1} - \textcircled{2}: 0 = 2
 \end{array} \right\} \text{keine Lsg.}$$

$$\begin{array}{l}
 \text{c)} \\
 x_1 - x_2 = 1 \\
 -2x_1 + 2x_2 = -2
 \end{array}
 \left. \begin{array}{l}
 x_1 = 1 + x_2 \\
 \text{unendl. viele Lösungen}
 \end{array} \right\}$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

Beispiele linearer Gleichungssysteme

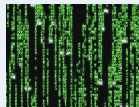
$$\text{a) } \left. \begin{array}{rcl} 2x_1 & - & 3x_2 & = & -1 \\ x_1 & + & x_2 & = & 2 \end{array} \right\} \Rightarrow x_1 = x_2 = 1$$

$$\text{b) } \left. \begin{array}{rcl} x_1 & + & x_2 & = & 4 \\ x_1 & + & x_2 & = & 2 \end{array} \right\} \Rightarrow L = \emptyset$$

$$\text{c) } \left. \begin{array}{rcl} x_1 & - & x_2 & = & 1 \\ -2x_1 & + & 2x_2 & = & -2 \end{array} \right\} \Rightarrow \text{unendlich viele Lösungen}$$

Probleme:

- ▶ System lösbar oder nicht?
- ▶ Verfahren zum Auffinden von Lösungen
- ▶ Darstellung von mehrdeutigen Lösungen



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

Beispiele linearer Gleichungssysteme

$$\text{a) } \left. \begin{array}{rcl} 2x_1 & - & 3x_2 & = & -1 \\ x_1 & + & x_2 & = & 2 \end{array} \right\} \Rightarrow x_1 = x_2 = 1$$

$$\text{b) } \left. \begin{array}{rcl} x_1 & + & x_2 & = & 4 \\ x_1 & + & x_2 & = & 2 \end{array} \right\} \Rightarrow L = \emptyset$$

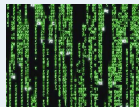
$$\text{c) } \left. \begin{array}{rcl} x_1 & - & x_2 & = & 1 \\ -2x_1 & + & 2x_2 & = & -2 \end{array} \right\} \Rightarrow \text{unendlich viele Lösungen}$$

Probleme:

- ▶ System lösbar oder nicht?
- ▶ Verfahren zum Auffinden von Lösungen
- ▶ Darstellung von mehrdeutigen Lösungen

Dazu gibt es:

- ▶ Den Gaußschen Algorithmus (erzeugt Dreiecksmatrix)
- ▶ das Verfahren von Gauß-Jordan (modifizierte Gauß: erzeugt Einheitsmatrix)



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

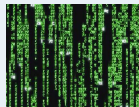
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



- ▶ Ein System von Gleichungen

$$\begin{array}{ccccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \cdots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \cdots & + & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ & & & & \vdots & & & & \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \cdots & + & a_{mn}x_n & = & b_m \end{array}$$

- ▶ heißt **lineares Gleichungssystem** mit **m Gleichungen** und **n Unbekannten**.
- ▶ Die a_{ij} und b_i heißen **Koeffizienten** des Gleichungssystems.
- ▶ In Matrixform:

$$Ax = b$$

$$\begin{array}{l} 2x_1 + 3x_2 = 5 \\ -x_1 - 2x_2 = 7 \\ A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \end{pmatrix}, x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \\ Ax = \begin{pmatrix} 2x_1 + 3x_2 \\ -x_1 - 2x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \end{pmatrix} = b \end{array}$$

- ▶ Lösungsmenge:

$$L = \{x : Ax = b\}$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

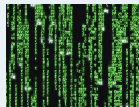
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



- ▶ Beispiel für Enddarstellung:

$$\begin{array}{rcl} x_1 & + & x_3 & = & 4 \\ x_2 & + & 3x_3 & + & 2x_4 & = & 7 \end{array} \Leftrightarrow \begin{array}{cc|cc} \text{E} & & \text{R} & \\ \hline 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \end{array} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \end{pmatrix}$$

↗ Basis
↘ Nichtbasis

- ▶ Dabei bezeichnet:

$$(E \quad R) \begin{pmatrix} x_B \\ x_N \end{pmatrix} = b$$

- ▶ kann nach Basisvariablen aufgelöst werden:
 $x_1 = 4 - x_3, \quad x_2 = 7 - 3x_3 - 2x_4$ (allgemeine Lösung)
- ▶ In diesem Fall immer lösbar, zum Beispiel mit

$$x_N = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x_B = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \end{pmatrix}$$

- ▶ Gesucht: Verfahren zur Überführung beliebiger Gleichungssysteme in diese Form

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

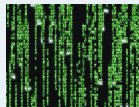
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



Elementare Umformungen

- ▶ Das sind **Umformungen der Koeffizientenmatrix**, die die Lösung nicht verändern. Erlaubt ist
- ▶ **Multiplikation** einer Zeile mit beliebigen Zahlen $c \neq 0$
- ▶ **Addition** einer Zeile zu einer anderen Zeile
- ▶ **Vertauschen** von Zeilen (oder Spalten)



Lösungsalgorithmus

- ▶ Lösung mit **Verfahren von Gauß-Jordan**: Systematische Umformungen nach obigem Prinzip, bis Darstellung der Koeffizientenmatrix in Einheits- und Restmatrix entsteht
- ▶ Algorithmus und Lösungsvarianten siehe Vorlesung



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

Beispiel 1 (LGS)

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 &= 0 \\ 4x_1 + 2x_2 + x_3 &= 1 \\ 9x_1 + 3x_2 + x_3 &= 3 \end{aligned}$$

Pivot-Element

	x_1	x_2	x_3	
①	1	1	1	0
②	4	2	1	1
③	9	3	1	3
④	1	1	1	0
⑤	0	-2	-3	1
⑥	0	-6	-8	3
⑦	1	0	$-\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$
⑧	0	1	$\frac{3}{2}$	$-\frac{1}{2}$
⑨	0	0	1	0
	1	0	0	$\frac{1}{2}$
	0	1	0	$-\frac{1}{2}$
	0	0	1	0

Einheitsmatrix

kein Rest

⇒ genau eine Lösung, abzulesen aus letzter Spalte

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$$

Beispiel 2

	x_1	x_2	x_3	
①	1	2	-4	1
②	2	1	-2	0
③	1	-4	8	0
④	1	-4	8	0
⑤	0	6	-12	1
⑥	0	9	-18	0
⑦	1	0	0	0
⑧	0	1	-2	0
⑨	0	0	0	1

Zeile ⑦: $0x_1 + 0x_2 + 0x_3 = 1$ (immer falsch)

⇒ LGS hat keine Lösung

(Signal: Eine Zeile mit ausschließlich 0en bis auf letzte Spalte $\neq 0$)

Beispiel 3 (LGS)

	x_1	x_2	x_3	x_4		
①	1	5	2	3	4	
②	4	18	2	8	12	
③	3	11	-6	1	4	
④	0	2	6	4	4	
⑤	1	5	2	3	4	①
⑥	0	-2	-6	-4	-4	③ - 4①
⑦	0	-4	-12	-8	-8	⑤ - 3①
⑧	0	2	6	4	4	④
⑨	1	0	-13	-7	-6	⑤ - 5⑩
⑩	0	1	3	2	2	$\frac{7}{2}$ ⑧
	0	0	0	0	0	⑥ + ⑩
	0	0	0	0	0	⑦ + 2⑩

E
R

\Rightarrow Basis: x_1, x_2 , Nichtbasis: x_3, x_4

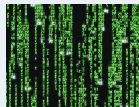
$$\begin{aligned} \textcircled{9} \quad x_1 &= 13x_3 + 7x_4 - 6 \\ \textcircled{10} \quad x_2 &= -3x_3 - 2x_4 + 2 \end{aligned}$$

Wähle Nichtbasis frei: $x_3 = \lambda, x_4 = \mu$ ($\lambda, \mu \in \mathbb{R}$)

$$\begin{aligned} \Rightarrow x_1 &= 13\lambda + 7\mu - 6 \\ x_2 &= -3\lambda - 2\mu + 2 \\ x_3 &= 1 \cdot \lambda + 0 \cdot \mu + 0 \\ x_4 &= 0 \cdot \lambda + 1 \cdot \mu + 0 \end{aligned}$$

\Rightarrow Lösungsmenge

$$L = \left\{ x \in \mathbb{R}^4 : x = \lambda \begin{pmatrix} 13 \\ -3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 7 \\ -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -6 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}$$



Definition

- ▶ Gegeben: $n \times n$ -Matrix (quadratisch)
- ▶ Existiert eine $n \times n$ -Matrix X mit $AX = XA = E$, so heißt X die zu A **inverse Matrix**.
- ▶ Schreibweise: $X = A^{-1}$
- ▶ $\Rightarrow AA^{-1} = A^{-1}A = E$

Inverse Matrizen und Gleichungssysteme

- ▶ Falls A^{-1} existiert, gilt:

$$Ax = b \quad \Rightarrow \quad A^{-1}Ax = A^{-1}b \quad \Rightarrow \quad Ex = x = A^{-1}b$$

- ▶ Damit existiert genau eine Lösung und zwar:

$$x = A^{-1}b$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

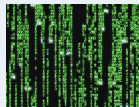
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



Berechnung inverser Matrizen durch den Gaußalgorithmus:

- ▶ Ansatz:

$$\begin{aligned} Ax + Ey &= 0 \\ \Rightarrow A^{-1}Ax + A^{-1}Ey &= 0 \\ \Rightarrow Ex + A^{-1}y &= 0 \end{aligned}$$

- ▶ Also: Gaußtableau mittels elementarer Umformungen folgendermaßen umformen:

$$(A|E) \longrightarrow (E|A^{-1})$$

Orthogonale Matrizen

- ▶ Eine $n \times n$ -Matrix A heißt **orthogonal**, wenn gilt:
- ▶ $AA^T = A^T A = E$
- ▶ Bei orthogonalen Matrizen A gilt also: $A^{-1} = A^T$.
- ▶ Mit A ist damit auch A^T orthogonal

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

Beispiel (Invertierung von Matrizen)

	A		E		
①	1	2	1	0	
②	3	4	0	1	
<hr/>					
③	1	2	1	0	①
④	0	-2	-3	1	② - 3①
<hr/>					
	1	0	-2	1	③ + ④
	0	1	$\frac{3}{2}$	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$ ④
<hr/>					
	E		A ⁻¹		

$$[\text{Probe: } A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = E]$$

Beispiel (Lösen eines LGS mit A^{-1}):

$$A \cdot x = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 = 2 \\ 3x_1 + 4x_2 = 4 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow x = A^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Permutationen und Inversionen



- ▶ Sei $M = \{a_1, \dots, a_n\}$ eine n -elementige Menge.
- ▶ Dann: jede Anordnung $(a_{p_1}, \dots, a_{p_n})$ der Elemente a_1, \dots, a_n mit $\{p_1, \dots, p_n\} = \{1, \dots, n\}$ heißt eine **Permutation**.
- ▶ Wenn für ein Paar (a_i, a_j) einerseits $i < j$, und andererseits $p_i > p_j$, gilt: **Inversion**.
- ▶ Also: Ausgehend von Permutation (a_1, \dots, a_n) : Jede Vertauschung zweier Elemente a_i und a_j ist eine Inversion.

Beispiel

- ▶ Gegeben: Menge $\{1, 2, 3\}$



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktfolgen im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

Permutationen und Inversionen

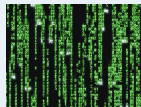
- ▶ Sei $M = \{a_1, \dots, a_n\}$ eine n -elementige Menge.
- ▶ Dann: jede Anordnung $(a_{p_1}, \dots, a_{p_n})$ der Elemente a_1, \dots, a_n mit $\{p_1, \dots, p_n\} = \{1, \dots, n\}$ heißt eine **Permutation**.
- ▶ Wenn für ein Paar (a_i, a_j) einerseits $i < j$, und andererseits $p_i > p_j$, gilt: **Inversion**.
- ▶ Also: Ausgehend von Permutation (a_1, \dots, a_n) : Jede Vertauschung zweier Elemente a_i und a_j ist eine Inversion.

Beispiel

- ▶ Gegeben: Menge $\{1, 2, 3\}$
- ▶ Damit: Folgende 6 Permutationen:

$(1, 2, 3)$	ohne Inversion,
$(1, 3, 2), (2, 1, 3)$	mit je einer Inversion,
$(2, 3, 1), (3, 1, 2)$	mit je zwei Inversionen,
$(3, 2, 1)$	mit drei Inversionen.

$$\begin{array}{ccc}
 & i & j \\
 \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} & & \\
 p_i & p_j &
 \end{array}$$



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

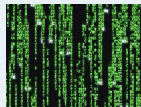
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



- ▶ Gegeben: A , eine $n \times n$ -Matrix.
- ▶ Außerdem: $(1, \dots, n)$ sei geordnetes n -Tupel der Zeilenindizes und $p = (p_1, \dots, p_n)$ eine Permutation von $(1, \dots, n)$ mit $v(p)$ Inversionen.
- ▶ **Determinante** von A ist dann:

$$\det A = \sum_p (-1)^{v(p)} \cdot a_{1p_1} \cdot a_{2p_2} \cdot \dots \cdot a_{np_n}$$

Beispiele

- ▶ Gegeben: A als eine $n \times n$ -Matrix
- ▶ Für $n = 1$ gilt dann $A = (a_{11})$ sowie $\det A = \det (a_{11}) = a_{11}$.
- ▶ Für $n = 2$ enthält die Determinante $2! = 2$ Summanden,
- ▶ nämlich: $a_{11}a_{22}$ ohne Inversion und $-a_{12}a_{21}$ mit einer Inversion.

$$\det A = \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}.$$

$$\begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix} \quad p = (3, 1, 2) \quad v(p) = 2$$

$$\dots + (-1)^2 \cdot a_{13} a_{21} a_{32} + \dots$$

$$= \dots + (-1)^2 a_{13} a_{21} a_{32} + \dots$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

Beispiel (3x3 Determinante mit Leibniz-Formel)

p	$v(p)$	$(-1)^{v(p)}$	$a_{1p_1} a_{2p_2} a_{3p_3}$
$(1 \ 2 \ 3)$	0	+1	$a_{11} a_{22} a_{33}$ (1)
$(1 \ 3 \ 2)$	1	-1	$a_{11} a_{23} a_{32}$ (2)
$(2 \ 1 \ 3)$	1	-1	$a_{12} a_{21} a_{33}$ (3)
$(2 \ 3 \ 1)$	2	+1	$a_{12} a_{23} a_{31}$ (4)
$(3 \ 1 \ 2)$	2	+1	$a_{13} a_{21} a_{32}$ (5)
$(3 \ 2 \ 1)$	3	-1	$a_{13} a_{22} a_{31}$ (6)

$$A_{3 \times 3} \Rightarrow \det(A) = +1 a_{11} a_{22} a_{33} - 1 a_{11} a_{23} a_{32} + \dots - 1 a_{13} a_{22} a_{31}$$

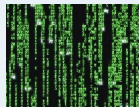
[Merkregel für 3x3-Matrizen

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = a_{11} a_{22} a_{33} + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{13} a_{21} a_{32} - (a_{31} a_{22} a_{13} + a_{32} a_{23} a_{11} + a_{33} a_{21} a_{12})$$

Regel von Sarrus

zahlenbeispiel:

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 4 & -1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 5 & 8 & 5 \end{pmatrix} = 1 \cdot 2 \cdot 5 + 4 \cdot 3 \cdot 5 + 2 \cdot 8 \cdot (-1) - (5 \cdot 2 \cdot (-1) + 8 \cdot 3 \cdot 1 + 2 \cdot 4 \cdot 5) = 54 - (54) = 0$$



Beispiel: Determinante einer 3×3 -Matrix

- ▶ Für $n = 3$: Determinante hat $3! = 6$ Summanden, nämlich $a_{11}a_{22}a_{33}$ ohne Inversion, $a_{12}a_{23}a_{31}$ und $a_{13}a_{21}a_{32}$ mit zwei Inversionen, $-a_{11}a_{23}a_{32}$ und $-a_{12}a_{21}a_{33}$ mit einer Inversion und $-a_{13}a_{22}a_{31}$ mit drei Inversionen.
- ▶ Es gilt:

$$\begin{aligned}\det A &= \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \\ &= a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} \\ &\quad - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{13}a_{22}a_{31}\end{aligned}$$

- ▶ Einfacher zu merken: **Regel von Sarrus** (siehe Vorl.)

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

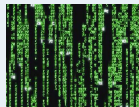
Beispiel

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 3 & 2 \end{pmatrix},$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix},$$

$$C = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

- Zeigen Sie: $\det A = -2$,
 $\det B = 6$,
 $\det C = 0$



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

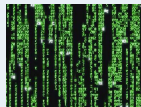
8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs



- ▶ Gegeben: $n \times n$ -Matrix A mit $n \geq 2$;
- ▶ Streiche Zeile i und Spalte j , \Rightarrow Matrix mit $n - 1$ Zeilen und $n - 1$ Spalten:

$$A_{ij} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1,j-1} & a_{1j} & a_{1,j+1} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{i-1,1} & \dots & a_{i-1,j-1} & a_{i-1,j} & a_{i-1,j+1} & \dots & a_{i-1,n} \\ \hline a_{i+1,1} & \dots & a_{i+1,j-1} & a_{i+1,j} & a_{i+1,j+1} & \dots & a_{i+1,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{n,j-1} & a_{nj} & a_{n,j+1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

- ▶ nach dem Streichen heißt diese Matrix **Minor**
- ▶ Damit kann man das **algebraische Komplement** oder den **Kofaktor d_{ij}** zur Komponente a_{ij} von A berechnen:

$$d_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij} = \begin{cases} \det A_{ij} & \text{für } i + j \text{ gerade} \\ -\det A_{ij} & \text{für } i + j \text{ ungerade} \end{cases}$$

$(i, j = 1, \dots, n)$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

Entwicklungssatz von Laplace

- ▶ **Entwicklungssatz** für Determinanten
- ▶ Gegeben: A eine $n \times n$ -Matrix und D die Matrix der Kofaktoren.
- ▶ Dann gilt für $n = 2, 3, \dots$

$$AD^T = \begin{pmatrix} \det A & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \det A & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \det A \end{pmatrix}.$$

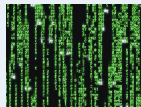


- ▶ Insbesondere wird mit:

$$\begin{aligned} \det A &= a_i^T d_i = a_{i1} d_{i1} + \dots + a_{in} d_{in} & (i=1, \dots, n) \\ &= a^j d^j = a_{1j} d_{1j} + \dots + a_{nj} d_{nj} & (j=1, \dots, n) \end{aligned}$$

die Determinante von A nach der i -ten Zeile $a_i^T = (a_{i1}, \dots, a_{in})$ bzw. nach der

j -ten Spalte $a^j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix}$ von A **entwickelt**.



1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktmenge im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs

Anwendung des Entwicklungssatzes

Beispiel:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \rightarrow \det &= -1 \cdot 2 \cdot 0 + 0 \cdot 0 \cdot 2 \\ &= +1 \cdot 2 \cdot 2 \\ &\quad - (2 \cdot 2 \cdot 2 + (-1) \cdot 0 \cdot 2 \\ &\quad \quad + 1 \cdot 0 \cdot 0) \\ &= -4 \end{aligned}$$

$$D = \begin{pmatrix} -4 & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{pmatrix}$$

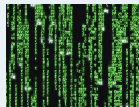
$$\begin{aligned} \rightarrow \det &= 4 \cdot 1 \cdot 2 + (-1) \cdot 2 \cdot 1 \\ &= +0 \cdot 2 \cdot 0 \\ &\quad - (0 \cdot 1 \cdot 1 + 4 \cdot 2 \cdot 2 \\ &\quad \quad + 2 \cdot 0 \cdot (-1)) \\ &= -10 \end{aligned}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$D = \begin{pmatrix} -4 & \text{egal} & \text{egal} & 10 \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{pmatrix}$$

$\cdot (-1)$
(1. Zeile, 4. Spalte)

$$\det A = 2 \cdot (-4) + 0 \cdot \text{egal} + 0 \cdot \text{egal} + 1 \cdot 10 = 2$$



Beispiele

► Zeigen Sie:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \det A = 5$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \det B = 0$$

1. Grundlegende Bausteine

2. Grundlegende Werkzeuge

3. Aussagenlogik

4. Lineare Algebra

4.1. Matrizen und Vektoren

4.2. Matrixalgebra

4.3. Punktengen im \mathbb{R}^n

4.4. Lineare Gleichungssysteme

4.5. Inverse Matrizen

4.6. Determinanten

4.7. Eigenwerte

5. Lineare Programme

6. Folgen und Reihen

7. Finanzmathematik

8. Reelle Funktionen

9. Differenzieren 1

10. Differenzieren 2

11. Integration

12. DGLs