

Statistik

für Betriebswirtschaft und internationales Management

Sommersemester 2015

Prof. Dr. Stefan Etschberger
Hochschule Augsburg



1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und
Verteilungen

Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

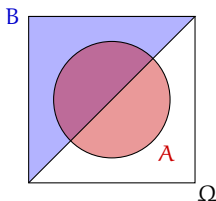
Quellen

Tabellen

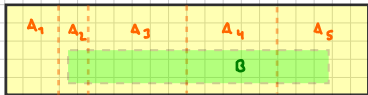
- ▶ Wahrscheinlichkeit von A hängt von anderem Ereignis B ab.
(B kann zeitlich vor A liegen, muss aber nicht!)
- ▶ **Beispiel:** Wahrscheinlichkeit für Statistiknote hängt von Mathenote ab.
- ▶ Formal:

$$P(A | B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

- ▶ Im Venndiagramm:

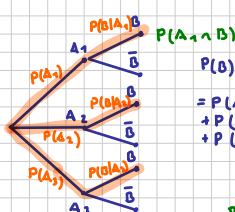


Es gelte: $\bigcup_{i=1}^n A_i = \Omega$ und $A_i \cap A_j = \{\}$ (für $i \neq j$)



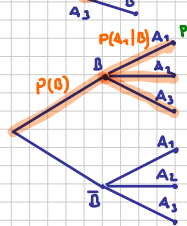
$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(B \cap A_i) = \sum P(B|A_i) \cdot P(A_i)$$

Satz von der totalen Wahrscheinlichkeit



$$P(B|A) = \frac{P(B \cap A)}{P(A)}$$

$$P(B) = P(A_1) \cdot P(B|A_1) + P(A_2) \cdot P(B|A_2) + P(A_3) \cdot P(B|A_3)$$



$$P(A_i|B) = \frac{P(B|A_i) \cdot P(A_i)}{\sum_{j=1}^n P(B|A_j) \cdot P(A_j)}$$

Satz von Bayes

Beispiel: Ziegenproblem



Quizshow: Kandidat muss sich für eine Tür entscheiden (hinten 1 Tür: 1 Mio)

Nach Entscheidung öffnet der Moderator eine „Nieten“-Tür; danach: Kandidat darf wechseln

- Soll er wechseln?
- 0 A Wechseln ist schlecht
 - 1 B Wechseln ist besser
 - 6 C Egal
 - 6 D Ich kenne das

Ereignisse: A, B, C: Die Mio ist hinten
Tür A, B, C

M_A, M_B, M_C : Moderator öffnet die Tür A, B, C

Kandidat wählt A:

$$P(M_B|A) = \frac{1}{2}$$

$$P(M_B|B) = 0$$

$$P(M_B|C) = 1$$

$$P(M_B) = P(M_B|A) \cdot P(A) + P(M_B|B) \cdot P(B) + P(M_B|C) \cdot P(C)$$

$$= \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} + 0 \cdot \frac{1}{3} + 1 \cdot \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$$

$$\left. \begin{aligned} P(A) &= P(B) \\ &= P(C) \end{aligned} \right\} = \frac{1}{3}$$

Kandidat bleibt bei Entscheidung:

$$P(A|M_B) = \frac{P(M_B|A) \cdot P(A)}{P(M_B)} = \frac{\frac{1}{2} \cdot \frac{2}{3}}{\frac{1}{2}} = \frac{2}{3}$$

Kandidat wechselt Team:

$$P(C|M_B) = \frac{P(M_B|C) \cdot P(C)}{P(M_B)} = \frac{1 \cdot \frac{1}{3}}{\frac{1}{2}} = \frac{2}{3}$$

⇒ Wechseln lohnt sich



- ▶ A, B **unabhängig**: Eintreten von A liefert keine Information über P(B).

- ▶ Formal:

$$P(A | B) = P(A)$$

- ▶ Bei **Unabhängigkeit** ist äquivalent dazu:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

- ▶ Dann gilt:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A) \cdot P(B)$$

- ▶ **Beispiel**: Werfen zweier Würfel:

$$\left. \begin{array}{l} A : \text{"erster Würfel gleich 6"} \\ B : \text{"zweiter Würfel gleich 6"} \end{array} \right\} \Rightarrow P(A | B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$
$$= \frac{1}{36} = \frac{1}{6}$$
$$= P(A)$$

1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und
Verteilungen

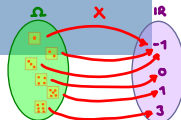
Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

Quellen

Tabellen

Zufallsvariablen und Verteilungen



$$P(X = -1) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

$$P(X = 0) = \frac{1}{6}$$

$$P(X = 0.5) = 0$$

$$P(X \leq 0.5) = \frac{4}{6}$$

$$P(X \leq 1.1) = \frac{5}{6}$$

$$P(X \leq 2.99) = \frac{5}{6}$$

$$P(X \leq 3) = 1$$

$$F(x) = P(X \leq x)$$

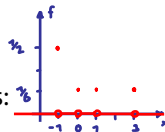
$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{für } x < -1 \\ \frac{1}{3} & \text{für } -1 \leq x < 0 \\ \frac{2}{3} & \text{für } 0 \leq x < 1 \\ \frac{5}{6} & \text{für } 1 \leq x < 3 \\ 1 & \text{sonst} \end{cases}$$

- ▶ Beschreibung von Ereignissen durch reelle Zahlen
- ▶ Formal: **Zufallsvariable** ist Abbildung von Ereignisraum in reelle Zahlen:

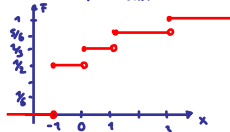
$$X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

- ▶ **Nach** Durchführung des Zufallsvorgangs:

Realisation: $x = X(\omega)$



$f(x) = P(X=x)$
Wahrscheinlichkeitsfunktion



Verteilungsfunktion

- ▶ **Vor** Durchführung des Zufallsvorgangs:

Wertebereich: $X(\Omega) = \{x : x = X(\omega), \omega \in \Omega\}$

- ▶ **Beispiel:** Würfeln, X : Augenzahl, $X(\Omega) = \{1, 2, \dots, 6\}$, $x = 4$ (z.B.)

$$P(X = 4) = \frac{1}{6}, \quad P(X \leq 3) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

► Zuweisung von Wahrscheinlichkeiten zu Realisationen

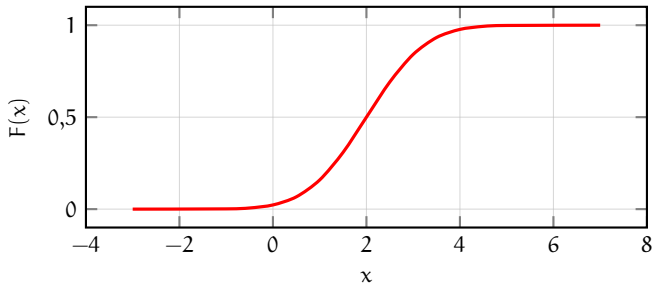
► Formal:

$$F(x) = P(X \leq x)$$

► Eigenschaften der **Verteilungsfunktion**:

- $F(x) \in [0; 1]$
- Definitionsbereich: \mathbb{R} mit $F(-\infty) = 0$, $F(\infty) = 1$
- monoton wachsend, d.h. $x_1 < x_2 \Rightarrow F(x_1) \leq F(x_2)$
- Es gilt:

$$P(a < X \leq b) = F(b) - F(a)$$



Beispiel einer Verteilungsfunktion



1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und
Verteilungen

Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

Quellen

Tabellen



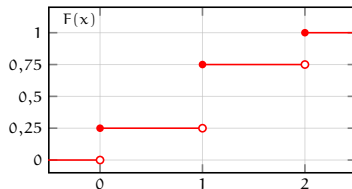
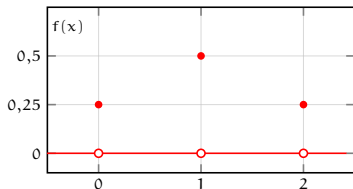
- ▶ X heißt **diskret**, wenn $X(\Omega) = \{x_1, x_2, \dots\}$ endlich ist.
- ▶ Wahrscheinlichkeitsfunktion dann:

$$f(x) = P(X = x)$$

Beispiel: Münze 2 mal werfen; X : Anzahl "Kopf"

	(Z, Z)	(Z, K), (K, Z)	(K, K)
x_i	0	1	2
$f(x_i)$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

$$F(x) = \begin{cases} 0, & \text{falls } x < 0 \\ \frac{1}{4}, & \text{falls } 0 \leq x < 1 \\ \frac{3}{4}, & \text{falls } 1 \leq x < 2 \\ 1, & \text{falls } x \geq 2 \end{cases}$$



1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und
Verteilungen

Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

Quellen

Tabellen

Beispiel: 5 Versuche, Trefferw. pro Versuch: $p = 0,25$

$X \hat{=}$ „Anzahl Treffer bei 5 Versuche“

$$P(X=3) = P(\{(TTTNN), (TTNTN), \dots, (NNTTT)\})$$

$$= \frac{5!}{3!2!} \cdot P(\{(TTTNN)\}) = \binom{5}{3} 0,25 \cdot 0,25 \cdot 0,25 \cdot 0,75 \cdot 0,75$$

$$= \binom{5}{3} 0,25^3 \cdot 0,75^2 = 0,0879$$

allgemein: p , Anzahl Vers.: n

$$P(X=x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}$$

- ▶ **Wiederholter** Zufallsvorgang
- ▶ n Durchführungen (jeweils unabhängig)
- ▶ Pro Durchführung: A oder \bar{A} mit $P(A) = p$ ($\hat{=}$ Ziehen mit Zurücklegen)
- ▶ Schreibe:

$$X_i = \begin{cases} 1, & \text{falls } A \text{ bei } i\text{-ter Durchführung eintritt} \\ 0, & \text{falls } \bar{A} \text{ bei } i\text{-ter Durchführung eintritt} \end{cases}$$

- ▶ Dann gibt

$$X = \sum_{i=1}^n X_i$$

an, wie oft A eintritt.

- ▶ Gesucht: Wahrscheinlichkeitsfunktion von X



1. Einführung
2. Deskriptive Statistik
3. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
4. Induktive Statistik

Quellen
Tabellen



1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und
Verteilungen

Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

Quellen

Tabellen

► Herleitung:

1) $P(X_i = 1) = P(A) = p$, $P(X_i = 0) = P(\bar{A}) = 1 - p$

2) $\sum_{i=1}^n x_i = x$ entspricht "x mal Ereignis A und $n - x$ mal \bar{A} "
Wahrscheinlichkeit (bei Unabhängigkeit): $p^x \cdot (1 - p)^{n-x}$

3) Aber: Reihenfolge irrelevant! Anzahl Anordnungen: $\binom{n}{x}$

► Wahrscheinlichkeitsfunktion der Binomialverteilung:

$$f(x) = \begin{cases} \binom{n}{x} \cdot p^x \cdot (1 - p)^{n-x}, & \text{falls } x \in \{0, 1, \dots, n\} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

► Kurzschreibweise: $X \sim B(n; p)$

X ist binomialverteilt mit Parametern n und p

► Tabellen zeigen meist $F(x)$

► für $f(x)$ gilt: $f(x) = F(x) - F(x - 1)$

$X \sim B(n, 0.25)$, Tabelle der Binomialverteilung $F(x) = P(X \leq x)$



$x \setminus n$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	0.7500	0.5625	0.4219	0.3164	0.2373	0.1780	0.1335	0.1001	0.0751	0.0563	0.0422	0.0317	0.0238	0.0178	0.0134
1	1.0000	0.9375	0.8438	0.7383	0.6328	0.5339	0.4450	0.3671	0.3003	0.2440	0.1971	0.1584	0.1267	0.1010	0.0802
2		1.0000	0.9844	0.9492	0.8965	0.8306	0.7564	0.6786	0.6007	0.5256	0.4552	0.3907	0.3326	0.2811	0.2361
3			1.0000	0.9961	0.9844	0.9624	0.9295	0.8862	0.8343	0.7759	0.7133	0.6488	0.5843	0.5213	0.4613
4				1.0000	0.9990	0.9954	0.9871	0.9727	0.9511	0.9219	0.8854	0.8424	0.7940	0.7415	0.6865
5					1.0000	0.9998	0.9987	0.9958	0.9900	0.9803	0.9657	0.9456	0.9198	0.8883	0.8516
6						1.0000	0.9999	0.9996	0.9987	0.9965	0.9924	0.9858	0.9757	0.9617	0.9434
7							1.0000	0.9999	0.9996	0.9988	0.9972	0.9944	0.9897	0.9827	
8								1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9996	0.9990	0.9979	0.9958
9									1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9997	0.9992
10										1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999
11											1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000

$x \setminus n$	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
0	0.0100	0.0075	0.0056	0.0042	0.0032	0.0024	0.0018	0.0013	0.0010	0.0008	0.0006	0.0004	0.0003	0.0002	0.0002
1	0.0635	0.0501	0.0395	0.0310	0.0243	0.0190	0.0149	0.0116	0.0090	0.0070	0.0055	0.0042	0.0033	0.0025	0.0020
2	0.1971	0.1637	0.1353	0.1114	0.0913	0.0745	0.0607	0.0492	0.0398	0.0321	0.0258	0.0208	0.0166	0.0133	0.0106
3	0.4050	0.3530	0.3057	0.2631	0.2252	0.1917	0.1624	0.1370	0.1150	0.0962	0.0802	0.0666	0.0551	0.0455	0.0375
4	0.6302	0.5739	0.5187	0.4654	0.4149	0.3674	0.3235	0.2832	0.2467	0.2138	0.1844	0.1583	0.1354	0.1153	0.0979
5	0.8104	0.7653	0.7175	0.6678	0.6172	0.5666	0.5168	0.4685	0.4222	0.3783	0.3372	0.2990	0.2638	0.2317	0.2026
6	0.9205	0.8929	0.8610	0.8251	0.7858	0.7436	0.6994	0.6537	0.6074	0.5611	0.5154	0.4708	0.4279	0.3869	0.3481
7	0.9729	0.9598	0.9431	0.9226	0.8982	0.8701	0.8385	0.8037	0.7662	0.7265	0.6852	0.6427	0.5998	0.5568	0.5143
8	0.9925	0.9876	0.9807	0.9713	0.9591	0.9439	0.9254	0.9037	0.8787	0.8506	0.8196	0.7860	0.7502	0.7126	0.6736
9	0.9984	0.9969	0.9946	0.9911	0.9861	0.9794	0.9705	0.9592	0.9453	0.9287	0.9092	0.8868	0.8616	0.8337	0.8034
10	0.9997	0.9994	0.9988	0.9977	0.9961	0.9936	0.9900	0.9852	0.9787	0.9703	0.9599	0.9472	0.9321	0.9145	0.8943
11	1.0000	0.9999	0.9998	0.9995	0.9991	0.9983	0.9971	0.9954	0.9928	0.9893	0.9845	0.9784	0.9706	0.9610	0.9494
12	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9998	0.9996	0.9993	0.9988	0.9979	0.9966	0.9948	0.9922	0.9888	0.9842	0.9784
13	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9997	0.9995	0.9991	0.9985	0.9976	0.9962	0.9944	0.9918
14	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9998	0.9996	0.9993	0.9989	0.9982	0.9973
15	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9998	0.9997	0.9995	0.9992
16	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.9999	0.9999	0.9998
17		1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000
18			1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000

1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und Verteilungen

Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

Quellen

Tabellen



Beispiel

Aus einem 32-er Kartenblatt wird **3-mal eine Karte mit Zurücklegen** gezogen.

Wie wahrscheinlich ist es, **2-mal Herz** zu ziehen?

$$X_i = \begin{cases} 1, & \text{falls } i\text{-te Karte Herz} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases} \quad \Rightarrow \quad X_i \sim B\left(1; \frac{8}{32}\right)$$

$$X = \sum_{i=1}^n X_i = X_1 + X_2 + X_3 \quad \Rightarrow \quad X \sim B\left(3; \frac{1}{4}\right)$$

Mithilfe der **Wahrscheinlichkeitsfunktion**:

$$P(X = 2) = f(2) = \binom{3}{2} \cdot 0,25^2 \cdot 0,75^1 = 0,1406$$

Mithilfe der **Tabelle** ($n = 3$):

$$P(X = 2) = F(2) - F(1) = 0,9844 - 0,8438 = 0,1406$$

1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und
Verteilungen

Verteilungsparameter

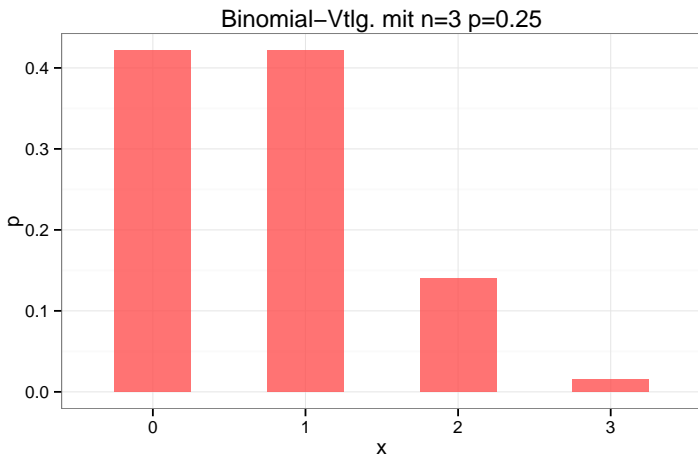
4. Induktive Statistik

Quellen

Tabellen



► $X \sim B(3, \frac{1}{4})$



1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und
Verteilungen

Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

Quellen

Tabellen

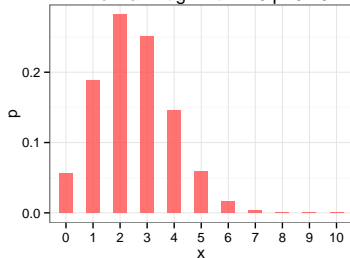


- 1. Einführung
- 2. Deskriptive Statistik
- 3. W-Theorie
 - Kombinatorik
 - Zufall und Wahrscheinlichkeit
 - Zufallsvariablen und Verteilungen
 - Verteilungsparameter
- 4. Induktive Statistik

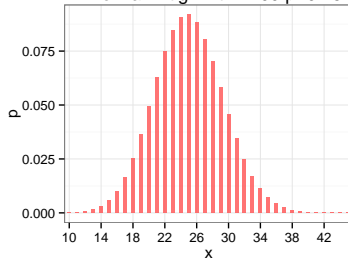
Quellen

Tabellen

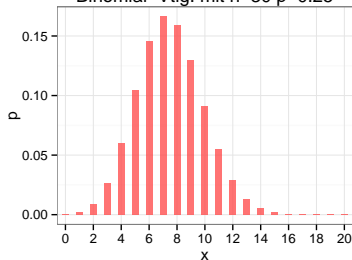
Binomial-Vtlg. mit $n=10$ $p=0.25$



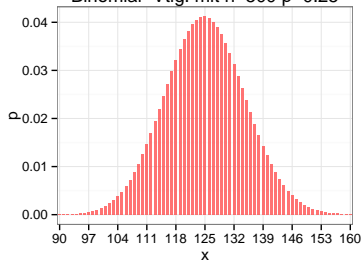
Binomial-Vtlg. mit $n=100$ $p=0.25$



Binomial-Vtlg. mit $n=30$ $p=0.25$



Binomial-Vtlg. mit $n=500$ $p=0.25$





- ▶ n -faches Ziehen **ohne** Zurücklegen aus N Objekten, davon M markiert.

X = Anzahl gezogener Objekte mit Markierung

heißt **hypergeometrisch verteilt** mit den Parametern N , M , n .

- ▶ Kurzschreibweise: $X \sim \text{Hyp}(N; M; n)$
- ▶ Wahrscheinlichkeitsfunktion:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{\binom{M}{x} \binom{N-M}{n-x}}{\binom{N}{n}}, & \text{falls } x \text{ möglich} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

- ▶ Ist $n \leq \frac{N}{20}$, so gilt: $\text{Hyp}(N; M; n) \approx B(n; \frac{M}{N})$

1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und Verteilungen

Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

Quellen

Tabellen

1	2	3	...		
			X		
	X				
		X			
X	X				
			X		
...	49	49	49		

Lotto: 6 Richtige (unbekannt)

gesucht: Anzahl Möglichkeiten für „Dreie“

$$\frac{6 \cdot 5 \cdot 4}{3 \cdot 2 \cdot 1} \cdot \frac{43 \cdot 42 \cdot 41}{3 \cdot 2 \cdot 1}$$

$$= \binom{6}{3} \cdot \binom{43}{3} = 246820$$

Anzahl Mgl. 6 Kreuze beliebig zu setzen: $\binom{49}{6}$

$X \hat{=}$ „Anzahl Treffer beim Lotto“

$$P(X=3) = \frac{\binom{6}{3} \cdot \binom{43}{3}}{\binom{49}{6}} \approx 0,0176$$

$$P(X=6) = \frac{\binom{6}{6} \cdot \binom{43}{0}}{\binom{49}{6}} \approx 7,151124e-08$$

LOTTO 6 aus 49 Gewinnquoten

Spieleinsatz: 57.265.834,00 €

Klasse	Anzahl Richtige	Gewinne	Quoten
1	6 Richtige + SZ	0 x	Jackpot
2	6 Richtige	5 x	412.478,30 €
3	5 Richtige + SZ	185 x	5.574,00 €
4	5 Richtige	1685 x	1.835,90 €
5	4 Richtige + SZ	9282 x	111,00 €
6	4 Richtige	83127 x	24,80 €
7	3 Richtige + SZ	137691 x	14,90 €
8	3 Richtige	1199722 x	7,70 €
9	2 Richtige + SZ	868797 x	5,00 €



- ▶ Aus einem 32-Kartenblatt wird 3-mal eine Karte ohne Zurücklegen gezogen.
- ▶ Wie wahrscheinlich ist es, 2-mal "Herz" zu ziehen?
- ▶ D.h.: $N = 32$, $M = 8$, $n = 3$, $x = 2$.

$$\begin{aligned} P(X = 2) = f(2) &= \frac{\binom{8}{2} \binom{32-8}{3-2}}{\binom{32}{3}} = \frac{\binom{8}{2} \binom{24}{1}}{\binom{32}{3}} = \frac{8!}{2! \cdot 6!} \cdot 24 \\ &= \frac{29! \cdot 8! \cdot 3! \cdot 24}{32! \cdot 6! \cdot 2!} = \frac{8 \cdot 7 \cdot 3 \cdot 24}{32 \cdot 31 \cdot 30} = \frac{4032}{29760} = \frac{21}{155} \\ &= 0,1355 \end{aligned}$$

Dabei wurde verwendet:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad \text{und} \quad \binom{n}{1} = n.$$

1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und
Verteilungen

Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

Quellen

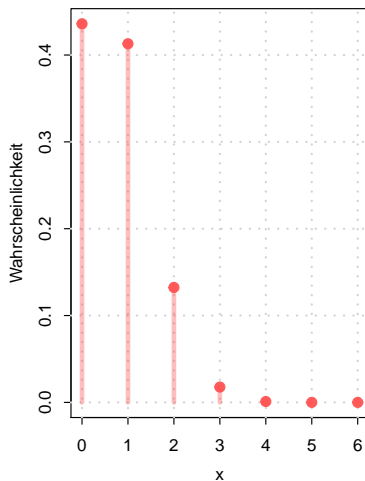
Tabellen



Beispiel: x Treffer im Lotto 6 aus 49

► $X \sim \text{Hyp}(49, 6, 6)$

x	$P(X = x)$ (in %)
0	43.596498
1	41.301945
2	13.237803
3	1.765040
4	0.096862
5	0.001845
6	0.000007



1. Einführung

2. Deskriptive Statistik

3. W-Theorie

Kombinatorik

Zufall und Wahrscheinlichkeit

Zufallsvariablen und
Verteilungen

Verteilungsparameter

4. Induktive Statistik

Quellen

Tabellen